



## ISTITUTO TECNICO ECONOMICO STATALE "ROBERTO VALTURIO"

Via Grazia Deledda n° 4 47923 Rimini – RN,  
cod.Ist.RNTD01000T c.f. 82009090406

☎ 0541380099 – 0541380074 – , ✉ [rntd01000t@istruzione.it](mailto:rntd01000t@istruzione.it)

Rimini, 3 novembre 2023

**Agli Studenti in elenco**  
**Ai Genitori**  
**Ai Docenti**  
**Agli Studenti delle classi 1F e 2F**  
**Ai proff. Magnani, Grieci e Nanni**  
**Al Personale ATA**  
**Sito Web**

### Circolare n. 156

#### OGGETTO: Giochi matematici classi prime

Si comunica che gli studenti di seguito indicati parteciperanno **giovedì 16 novembre dalle ore 11:00**, per la durata di 90 minuti, ai *Giochi d'Autunno Bocconi 2023* in modalità online. Gli studenti si recheranno autonomamente nel **laboratorio Info2** al secondo piano **alle ore 10.30** per avviare e testare il collegamento e faranno ritorno in classe al termine della prova. La prof.ssa Bianchi Nadia, referente per l'iniziativa, coordinerà le attività.

Le classi 2F e 1F, rispettivamente alla terza (proff. Magnani e Grieci) e quarta ora (prof. Magnani e Nanni), faranno lezione in classe anziché nel laboratorio indicato.

Elenco studenti partecipanti:

- **Classe 1D:** Ciccioni Sofia, Laversa Leonardo, Giovagnoli Angelica, Paganini Nicolò, Piciu Lorenzo, Ricchiuti Rebecca;
- **Classe 1E:** Della Rondine Luca, Giorgi Lorenzo, Gaddoni Tommaso, Bracci Manuel;
- **Classe 1G:** D'Alessandro Giada, Regreta Rugger;
- **Classe 1H:** Garuffi Luca, Pasquini Joy, Ventaloro Tommaso;
- **Classe 1I:** Njah Rawen, Pali Euglen, Tuttifrutti Enrico.

I docenti in orario riporteranno il "fuori classe" sul registro elettronico.

ISTRUZIONI PER GLI STUDENTI PARTECIPANTI forniti dall'organizzatore.

Ogni concorrente – iscritto ai "Giochi d'Autunno" dalla scuola frequentata - deve registrarsi obbligatoriamente sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> scegliendo il proprio profilo in base all'età.

Nel caso la registrazione fosse già stata effettuata in passato per la partecipazione ad altri eventi, è possibile utilizzare le credenziali già in proprio possesso. Nel caso il giocatore si fosse dimenticato la password, dovrà cliccare sul link "Password Dimenticata" <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/forgot-password> nella schermata di accesso.

Ogni concorrente deve usare un indirizzo email personale abilitato alla ricezione di posta elettronica proveniente da mittenti esterni alla scuola. La fase di registrazione prevede l'invio di mail di verifica degli indirizzi di posta elettronica utilizzati; è necessario verificare anche nella cartella nella posta indesiderata o spam il loro arrivo. La mail di verifica contiene un link che deve essere cliccato per completare la fase di registrazione. Una volta completata la registrazione, si potrà accedere alla piattaforma ed effettuare l'iscrizione agli allenamenti e successivamente alla gara del 16 novembre, utilizzando le credenziali (username e password) e il codice identificativo della scuola frequentata fornito dal docente responsabile dell'Istituto e referente per la gara.

Durante lo svolgimento della competizione, è fondamentale salvare di volta in volta le vostre risposte utilizzando



## ISTITUTO TECNICO ECONOMICO STATALE “ROBERTO VALTURIO”

Via Grazia Deledda n° 4 47923 Rimini – RN,  
cod.Ist.RNTD01000T c.f. 82009090406

☎ 0541380099 – 0541380074 – , ✉ [rntd01000t@istruzione.it](mailto:rntd01000t@istruzione.it)

il bottone “Salva e continua”, in modo da minimizzare il rischio di perdita dei dati. Per consegnare il lavoro e fermare il tempo di consegna, cliccare sul bottone “Consegna finale”. Le risposte ai quesiti vanno date in maniera coerente, quindi se si chiede un nome, scrivere il nome per intero, se viene richiesto un numero intero usare solo cifre. Il giorno della gara, il 16 novembre, è necessario collegarsi qualche decina di minuti prima dell’inizio, per verificare che tutto funzioni correttamente. La gara termina allo scadere del tempo o non appena si seleziona il bottone “Consegna finale”. I risultati saranno disponibili nei tempi definiti dal regolamento.

Sulla piattaforma dei giochi matematici saranno disponibili nei giorni prima della gara i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro “forma”.

**Il Dirigente Scolastico**

**Prof. Marco Bugli**

Firma autografa sostituita da indicazioni a mezzo stampa  
ai sensi dell’art. 3, comma 2, del D.lgs. n. 39/1993